# Systembroschüre TOTO

Stand: Januar 2020



Thüringen

# System-Broschüre

# **TOTO 13er Ergebniswette**

Einsatz je Tipp **0,50** € + Bearbeitungsgebühr

# TOTO 6aus45 Auswahlwette

Einsatz je Tipp **0,65** € + Bearbeitungsgebühr

Für alle Sportwetten gilt – erst Kundenkarte, dann Spiel. Informationen und Kundenkartenanträge erhalten Sie in Ihrer LOTTO Annahmestelle.

Inhaltsverzeichnis Seit
Vorwort
TOTO 13er Ergebniswette
Das Ausfüllen der Systemscheine
Vollsysteme für die TOTO 13er Ergebniswette
Vollständiges Systemverzeichnis
Gewinnermittlung
Bildbeispiele mit Gewinntabellen
Gewinntabelle für Vollsysteme
Sonderbedingungen
Tabelle Spielreihen-Anzahl für Vollsysteme der TOTO 13er Ergebniswette
TOTO 6aus45 Auswahlwette
Allgemeines
Das Ausfüllen der Systemscheine
Vollständiges Systemverzeichnis
Gewinnermittlung Vollsysteme
Gewinnermittlung Teilsysteme
Gewinntabellen und Abwicklungsschemata für Teilsysteme
Ersatzwertung
Amtliche Tendenz
Teilsystem-Auswerte-Schablonen

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollten sich dennoch Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keine Haftung übernehmen.

Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Zustimmung der Thüringer Staatslotterie.

Herausgeber:

Thüringer Staatslotterie im Deutschen Lotto- und Totoblock Fröhliche-Mann-Straße 3b, 98528 Suhl

# Allgemeines zum Systemspiel

Diese von der Thüringer Staatslotterie herausgegebene Systembroschüre soll Ihnen praktische Hinweise für das systematische Spielen in der TOTO 13er Ergebniswette und in der TOTO 6aus45 Auswahlwette geben.

Durch systematisches Spielen werden Voraussagen nach bestimmten Gesetzen übersichtlich geordnet sowie die Eintragung einer größeren Anzahl von Spielen weitgehend durch Kurzschreibweise vereinfacht.

Der Zweck des systematischen Spielens besteht im Allgemeinen darin, die Chance über alle gespielten Spielreihen nach bestimmten Gesetzen zu verteilen sowie gleichzeitig die technische und rechnerische Behandlung einer größeren Anzahl von Spielen weitgehend zu vereinfachen.

Diese Systeme sind in dieser Systembroschüre beschrieben.

Der Zweck dieser Spielanleitung kann natürlich nicht darin bestehen, Ihnen erschöpfende Fachkenntnisse auf dem Gebiet der Mathematik zu vermitteln, vielmehr soll Ihnen diese Broschüre bei der Auswahl der Systeme, der korrekten Ausfüllung der Scheine sowie bei der Gewinnfeststellung behilflich sein.

Für Systemspiele gelten die betreffenden Sonderbedingungen der Thüringer Staatslotterie in ihrer jeweils gültigen Fassung sowie die besonderen Hinweise für den Spielteilnehmer, die auf der Rückseite des Systemscheines abgedruckt sind. Im Übrigen finden für die Spielbeteiligung in der TOTO 13er Ergebniswette die "Teilnahmebedingungen für die TOTO 13er Ergebniswette die Spielbeteiligung in der TOTO 6aus45 Auswahlwette die "Teilnahmebedingungen für die TOTO 6aus45 Auswahlwette die "Teilnahmebedingungen für die TOTO 6aus45 Auswahlwette" in ihrer jeweils gültigen Fassung Anwendung.

Die Sonderbedingungen, Teilnahmebedingungen und das "Vollständige Systemverzeichnis" der in Thüringen zugelassenen Systeme sind in allen LOTTO Annahmestellen einzusehen bzw. kostenlos erhältlich.

Die "Sonderbedingungen für Systemspiele in der TOTO Ergeb-niswette" und die für die TOTO 6aus45 Auswahlwette gültigen "Sonderbedin-gungen für Systemspiele im LOTTO und in der TOTO Auswahlwette" sind in dieser Broschüre in vollem Wortlaut abgedruckt.

Zur Aufklärung darf hier noch bemerkt werden:

Die TOTO 13er Ergebniswette und die TOTO 6aus45 Auswahlwette sind und bleiben stets ein Spiel. Der Gewinn ist ausschließlich vom Zufall bzw. einer Reihe sportlicher Faktoren abhängig. Hieran kann kein System etwas ändern. Anderslautende Anpreisungen bedeuten ohne Ausnahme eine Irreführung. Insbesondere ist Vorsicht auch gegenüber solchen Spielgemeinschaften geboten, deren Veranstalter Beitrittsgelder, Monatsbeiträge, überhöhte Schreib- und Portogebühren oder sogar prozentuale Gewinnanteile erheben. Jedes System hat genau so viele Chancen wie Einzelspiele in ihm enthalten sind. Bei höheren Spieleinsätzen werden entsprechend mehr Spiele also auch mehr Gewinnmöglichkeiten erfasst. Im gleichen Verhältnis hierzu steht aber auch der Einsatzverlust, da sich das Glück nicht erzwingen lässt.

# **TOTO 13er Ergebniswette**

### Das Ausfüllen der Systemscheine

In der TOTO 13er Ergebniswette können nur Vollsysteme gespielt werden. Diese zeichnen sich durch einen einfachen mathematischen Aufbau aus.

Aus dem "Vollständigen Systemverzeichnis" können die Kurzbezeichnungen der in Thüringen zugelassenen Systeme (System-Nr.), die Anzahl der Spiele, der Aufbau nach Anzahl der Zwei- und Dreiwege ersehen werden.

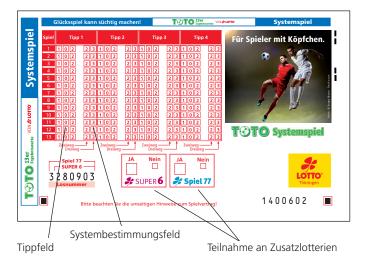
Für die Systemspiele sind nur die von der Thüringer Staatslotterie herausgegebenen Systemscheine zu verwenden.

Auf einem Systemschein können bis zu 4 Systeme gespielt werden, die im "Vollständigen Systemverzeichnis" der in Thüringen zugelassenen Systeme enthalten sind.

Selbstverständlich bleibt es Ihre Entscheidung, welchen Tipp Sie abgeben. Achten Sie aber bitte besonders darauf, dass Ihre Voraussagen in der üblichen Form der Kennzeichnung durch Kreuze dem tatsächlich gewählten System auch entsprechen.

Innerhalb eines Tipps können pro Spiel 1, 2 oder 3 Voraussagen abgegeben werden.

Entscheiden Sie sich für 2 Voraussagen (einen sog. Zweiweg) oder für 3 Voraussagen (einen sog. Dreiweg), so müssen Sie dies im Systembestimmungsfeld im rechten Teil des Tippfeldes zusätzlich ankreuzen.



## Vollsysteme für die TOTO 13er Ergebniswette

Der jeweilige Spielplan kann der Kundenzeitschrift bzw. der Veröffentlichung im Internet entnommen werden.

Für jedes Spiel gibt es drei Möglichkeiten der Voraussage:

1 = Sieg Heimmannschaft

0 = Unentschieden

2 = Sieg Gastmannschaft

In jedem Spielfeld kann nur ein Vollsystem gespielt werden.

Trifft ein Spielteilnehmer für eine Spielpaarung in einem System-Tipp nur eine Voraussage, dann tippt er eine "Bank". Trifft ein Spielteilnehmer für eine Spielpaarung zwei Voraussagen, dann tippt er einen "Zweiweg". Trifft er alle drei möglichen Voraussagen für eine Spielpaarung, d.h. sowohl den Sieg der gastgebenden Mannschaft (1), den unentschiedenen Spielausgang (0) und den Sieg der Gastmannschaft (2), dann tippt er einen "Dreiweg".

Für die Errechnung der Anzahl der Spiele ist zu beachten, dass jeder Zweiweg die Anzahl der Spiele verdoppelt und jeder Dreiweg die Anzahl verdreifacht. Die Gesamtanzahl der Spiele errechnet sich durch Multiplikation.

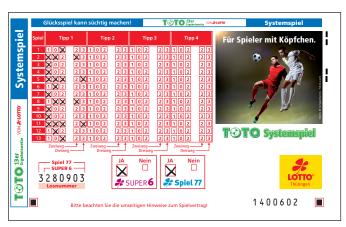
Beispiel: 2 Zweiwege und 2 Dreiwege

$$2^2 \times 3^2 = 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 36$$
 Spiele

Aus dem "Vollständigen Systemverzeichnis" (Seite 6 und 7) sind die System-Nr., die Anzahl der Spiele, und die Anzahl der Zweiwege und Dreiwege zu entnehmen.

Die System-Nr. ist grundsätzlich zweiteilig. Die erste Stelle nennt die "Anzahl der Zweiwege", die zweite Stelle die "Anzahl der Dreiwege".

So bedeutet z. B. die System-Nr. 2/2 das Spielen mit 2 **Zweiwegen**, 2 **Dreiwegen** und 9 **Bankzahlen**.



Die eingetragenen Kreuze auf den Systemvorschlägen sind nur als willkürlich gewählte Beispiele anzusehen; sie können nach eigenem Ermessen durch andere ersetzt werden.

Hierbei ist besonders zu beachten, dass ein Systemschein erst dann richtig ausgefüllt ist, wenn mit den eingetragenen Kreuzen die Übereinstimmung zu einem, entsprechend dem "Vollständigen Systemverzeichnis" zugelassenen System besteht.

# Vollständiges

# **System-Verzeichnis**

der in Thüringen ausschließlich zugelassenen Systeme

# TOTO 13er Ergebniswette (Vollsysteme)

System- Nr.	Anzahl Zweiwege	Anzahl Dreiwege	Anzahl Einzel- tipps	Spieleinsatz
1/0	1	0	2	1,00 €
0/1	0	1	3	1,50 €
2/0	2	0	4	2,00 €
1/1	1	1	6	3,00 €
3/0	3	0	8	4,00 €
0/2	0	2	9	4,50 €
2/1	2	1	12	6,00 €
4/0	4	0	16	8,00 €
1/2	1	2	18	9,00 €
3/1	3	1	24	12,00 €
0/3	0	3	27	13,50 €
5/0	5	0	32	16,00 €
2/2	2	2	36	18,00 €
4/1	4	1	48	24,00 €
1/3	1	3	54	27,00 €
6/0	6	0	64	32,00 €
3/2	3	2	72	36,00 €
0/4	0	4	81	40,50 €
5/1	5	1	96	48,00 €
2/3	2	3	108	54,00 €
7/0	7	0	128	64,00 €
4/2	4	2	144	72,00 €
1/4	1	4	162	81,00 €
6/1	6	1	192	96,00 €
3/3	3	3	216	108,00 €
0/5	0	5	243	121,50 €
8/0	8	0	256	128,00 €
5/2	5	2	288	144,00 €
2/4	2	4	324	162,00 €
7/1	7	1	384	192,00 €
4/3	4	3	432	216,00 €
1/5	1	5	486	243,00 €

System- Nr.	Anzahl Zweiwege	Anzahl Dreiwege	Anzahl Einzel-	Spieleinsatz
			tipps	
9/0	9	0	512	256,00 €
6/2	6	2	576	288,00 €
3/4	3	4	648	324,00 €
0/6	0	6	729	364,50 €
8/1	8	1	768	384,00 €
5/3	5	3	864	432,00 €
2/5	2	5	972	486,00 €
10/0	10	0	1.024	512,00 €
7/2	7	2	1.152	576,00 €
4/4	4	4	1.296	648,00 €
1/6	1	6	1.458	729,00 €
9/1	9	1	1.536	768,00 €
6/3	6	3	1.728	864,00 €
3/5	3	5	1.944	972,00 €
11/0	11	0	2.048	1.024,00 €
0/7	0	7	2.187	1.093,50 €
8/2	8	2	2.304	1.152,00 €
5/4	5	4	2.592	1.296,00 €
2/6	2	6	2.916	1.458,00 €

# Gewinnermittlung

Die Gewinntabellen sind wie folgt gegliedert:

0 Fehler	1 Zweiweg- fehler	1 Bankfehler	2 Zweiwegfehler
1 Bank- + 1 Zweiwegfehler	2 Bankfehler	1 Bank- + 2 Zweiwegfehler	2 Bank- + 1 Zwei- wegfehler
3 Zweiwegfehler und 3 Bankfehler			

Zum Auffinden der richtigen Ablesezeilen bzw. Spalten in der Tabelle ist festzustellen, wieviel Bank- und Zweiwegfehler in dem System vorhanden sind.

Da die TOTO 13er Ergebniswette in 4 Gewinnklassen gespielt wird, dürfen höchstens 3 Spiele falsch vorausgesagt sein, um noch mindestens einen Gewinn zu erzielen.

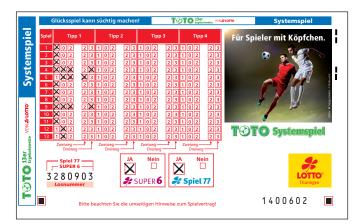
Zur schnelleren Gewinnfeststellung ist unter jedem als Beispiel angeführten Systemvorschlag die entsprechende Gewinn-Ablese-Tabelle mit abgedruckt.

Als Gesamtübersicht für alle zugelassenen Systeme ist auf den Seiten 12 und 13 die Gewinntabelle für Vollsysteme mit bis zu 2.916 Spielen aufgeführt.

# Bildbeispiele mit Gewinntabellen

System-Nr. 1/2 10 Bankzahlen 1 Zweiweg 2 Dreiwege

= 18 Spiele



### Hinweis:

Die Nummern 1 - 13 bedeuten die einzelnen Spiele. Bei Voraussagen mit Bankzahlen darf bei dem jeweiligen Spiel nur ein Kreuz eingetragen werden, beim "Zweiweg" nur zwei Kreuze, beim "Dreiweg" müssen drei Kreuze nebeneinander eingetragen werden.

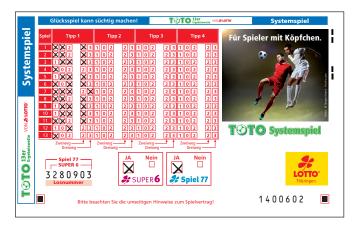
Gewinntabelle:										
	Anza	ahl der G	ewinne							
wegen		in Kl	lasse							
	1	2	3	4						
0	1	5	8	4						
1	-	2	8	8						
0	-	1	5	8						
1	-	-	2	8						
0	_	-	1	5						
1	-	-	-	2						
0	_	_	_	1						
	0 1 0 1 0 1	wegen  1 0 1 1 - 0 - 1 - 0 - 1 - 1 -	wegen in K  1 2  0 1 5  1 - 2  0 - 1  1  0  1	1     2     3       0     1     5     8       1     -     2     8       0     -     1     5       1     -     -     2       0     -     -     1       1     -     -     1       1     -     -     -						

System-Nr. 9/1 3 Bankzahlen

9 Zweiwege

1 Dreiweg

= 1536 Spiele



### Hinweis:

Die Nummern 1 - 13 bedeuten die einzelnen Spiele. Bei Voraussagen mit Bankzahlen darf bei dem jeweiligen Spiel nur ein Kreuz eingetragen werden, beim "Zweiweg" nur zwei Kreuze, beim "Dreiweg" müssen drei Kreuze nebeneinander eingetragen werden.

Gewinntabelle:										
Fehle	er in	Anz	ahl der G	ewinne						
Bankzahlen	Zweiwegen			in Klasse	<b>:</b>					
		1	2	3	4					
0	0	1	11	54	156					
0	1	_	2	20	88					
1	0	-	1	11	54					
0	2	_	_	4	36					
1	1	-	-	2	20					
2	0	_	_	1	11					
1	2	_	-	-	4					
2	1	_	-	-	2					
0	3	_	-	-	8					
3	0	_	-	-	1					
	•	,								

Spieleinsatz- und Gewinntabelle TOTO 13er Ergebniswette

1 B Bank.   1   1   1   1   1   1   1   1   1		
3 Zweiweg fehler in Klasse 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	ω ω ω	
2 Bank: + 1 Tawei: weggelehler in Klasse 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	2 2 2 2	
1 Bank: + 2 Zwei: - wegfeher in Klasse	4 4 4	
SSe SSe SS	01 01	
2 8 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
8	18 19 18	
half Gewinne half	7 7 7	_
Arzah Arzah 11. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	328	$\vdash$
2 Zwei - wegfehler wegfehler in Klasse 4 4 4 4 4 120 - 4 4 1 20 - 4 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 4 4 20 - 20 -	8 2 8	
	35	
Kfehler		
in Klass se	0 6 0	
77-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7		L
Sse 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	++++	L
Zweiweg- fehler in Klasse 6 6 4 4 4 4 2 2 2 2 8 8 8 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1 1 1 2 2 1		L
	7 7 7	L
4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	88 17 88	L
0 Fehler in Klasse in Klas	35 42	
a i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	0 0 0	
6.50 Apriel 1.00 1.50 Apriel 1.00 1.00 Apriel 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.00 1.0	162,00 192,00 216,00	
Anzahl  Enzel- Tipps  2 2 3 4 4 6 6 8 8 8 8 8 112 112 116 116 118 118 118 118 118 118 1192 1192 1192	324 384 432	
Bei-	. 4 ← E	
		1
Anzahl  gespielte  Zwei-  Zwei-  Drei-  Wegge wegge wegge  1		T

-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1		-	-	-	
	8	80	80		80	80		80	80	∞		8	80	8	8		∞	80	
2	2	2	2		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2		2	2	2
	4	4	4		4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	4	4
=	6	10	Ξ	12	9	=	12	10	=	12	13	11	12	13	11	14	12	13	1.4
-	-	-	-	-	-	F	-	-	-	F	-	-	-	-	-	-	-	-	,
70	16	18	70		18	70	22	18	20	22	24	20	22	24	20		22	24	96
2	2	7	7		2	7	2	2	2	7	7	7	2	7	7		7	7	6
	28	32	36		32	36	40	32	36	40		36	40	4	36		40	4	48
	4	4	4		4	4	4	4	4	4		4	4	4	4		4	4	ν
20	36	43	21	09	4	25	19	45	23	62	72	24	63	73	22	84	64	74	85
Ξ	6	10	Ξ	12	10	=	12	10	=	12	13	11	12	13	11	14	12	13	14
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	1	-	-	-	,
8	99	89	82		02	8	100	72	98	102	120	88	104	122	06		106	124	144
20	16	18	70		18	20	22	18	20	22	24	70	22	24	20		22	24	96
2	2	2	7		2	2	2	7	2	2	7	2	2	2	7		2	2	6
120	84	104	129	160	112	138	170	120	147	180	220	156	190	231	165	280	200	242	666
20	36	43	21	09	4	25	61	45	23	62	72	54	63	73	22	84	64	74	82
Ξ	6	10	Ξ	12	10	1	12	9	Ξ	12	13	11	12	13	11	14	12	13	14
-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	ı	1	-	ı	ı	1	-	ı
243,00	726,00	288,00	324,00	364,50	384,00	432,00	486,00	512,00	276,00	648,00	729,00	168,00	864,00	972,00	1.024,00	1.093,50	1.152,00	1.296,00	1 458 00
486	512	576	648	729	768	864	972	1.024	1.152	1.296	1.458	1.536	1.728	1.944	2.048	2.187	2.304	2.592	2 916
2	0	2	4	9	-	m	2	0	2	4	9	-	3	2	0	7	2	4	y
-	6	9	m	0	∞	2	2	10	7	4	-	6	9	3	11	0		2	2

# Spielreihen-Anzahl für Voder TOTO 13er Ergebniswette

Anzahl Tipps							Anzahl Z
		0	1	2	3	4	5
	0		2	4	8	16	32
	1	3	6	12	24	48	96
ege	2	9	18	36	72	144	288
)reiw	3	27	54	108	216	432	864
Anzahl Dreiwege	4	81	162	324	648	1296	2592
An	5	243	486	972	1944		
	6	729	1458	2916		-	
	7	2187					

# llsysteme

weiwege					
6	7	8	9	10	11
64	128	256	512	1024	2048
192	384	768	1536		
576	1152	2304			
1728					

### TOTO 6aus45 Auswahlwette

In der TOTO 6aus 45 Auswahlwette können sowohl Vollsysteme als auch Teilsysteme gespielt werden. Aus dem "Vollständigen Systemverzeichnis" können die Kurzbezeichnung der in Thüringen zugelassenen Systeme (System-Nr.), die Anzahl der anzukreuzenden Zahlen, die Anzahl der Spiele sowie der Spieleinsatz ersehen werden.

### Was sind Vollsysteme?

Vollsysteme zeichnen sich durch einen einfachen mathematischen Aufbau aus. Es können 7 oder mehr Voraussagen in einem Zahlenfeld/Tippfeld angekreuzt werden. Grundsätzlich besteht jedoch ein Einzelspiel aus 6 Zahlen. Mit einem Vollsystem werden alle möglichen Spielreihen mit jeweils 6 Zahlen, die sich aus den jeweils angekreuzten Zahlen kombinieren lassen, gespielt.

### Was sind Teilsysteme?

Bei Teilsystemen können 9 oder mehr Systemzahlen in einem Tippfeld angekreuzt werden. Das Einzelspiel besteht wie beim Vollsystem aus 6 Zahlen. Der Unterschied zu diesem System liegt darin, dass nicht alle möglichen Zahlenkombinationen durchgespielt werden, sondern nur eine Auswahl. Das bedeutet, dass z. B. bei 6 Treffern nicht unbedingt die Garantie für "6 Richtige" gegeben ist.

### Das Ausfüllen der Systemscheine

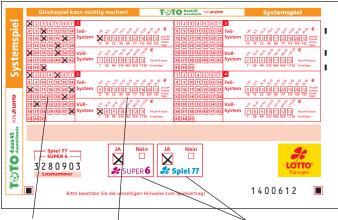
Der jeweilige Spielplan kann der in den LOTTO Annahmestellen ausliegenden Kundenzeitschrift entnommen werden.

Für die Systemspiele sind nur die von der Thüringer Staatslotterie herausgegebenen Systemscheine zu verwenden.

Auf einem Systemschein können bis zu 4 Systeme gespielt werden, die im "Vollständigen Systemverzeichnis" enthalten sind.

Hierbei ist jeweils im Systembestimmungsfeld das gewählte System anzukreuzen. Sie haben die Möglichkeit, wahlweise ein Voll- oder ein Teilsystem zu spielen. Im Tippfeld ist, wie beim Normalspiel auch, aus dem Zahlenbereich 1 - 45 (Spielpaarungen) die dem gewählten System entsprechende Anzahl von Voraussagen anzukreuzen.

Bitte beachten Sie, dass in jedem der 4 Spielfelder jeweils nur ein System (entweder ein Vollsystem oder ein Teilsystem) gespielt werden kann. In jedem Systembestimmungsfeld darf somit nur ein Kreuz gemacht werden. Siehe hierzu die nachfolgenden Beispiele:



Tippfeld Systembestimmungsfeld Teilnahme an Zusatzlotterien

Selbstverständlich bleibt es Ihre Entscheidung, welchen Tipp Sie abgeben. Achten Sie aber bitte besonders darauf, dass Ihre Voraussagen in der üblichen Form der Kennzeichnung durch Kreuze dem tatsächlich gewählten System auch entsprechen.

## Vollständiges

# System-Verzeichnis

der in Thüringen ausschließlich zugelassenen Systeme

### **TOTO 6aus45 Auswahlwette**

(veröffentlicht im Thüringer Staatsanzeiger)

System-Nr.	Anzahl anzu- kreuzender Zahlen	Anzahl Einzel- tipps	Spieleinsatz
	euzten Zahlen we ombinationen gel		
007	7	7	4,55 €
008	8	28	18,20 €
009	9	84	54,60 €
010	10	210	136,50 €
011	11	462	300,30 €
012	12	924	600,60 €
013	13	1716	1.115,40 €
Teilsysteme*			
9/12	9	12	7,80 €
10/15	10	15	9,75 €
12/22	12	22	14,30 €
10/30	10	30	19,50 €
11/66	11	66	42,90 €
22/77	22	77	50,05 €
16/112	16	112	72,80 €
26/130	26	130	84,50 €
12/132	12	132	85,80 €

<sup>\*</sup>Bei den Teilsystemen sind nicht alle Kombinationsmöglichkeiten erfasst. Liegt eine bestimmte Anzahl von Treffern vor, so garantiert dies noch nicht den Gewinn der entsprechenden Gewinnklasse. Die Einsatzbeträge für die Teilsysteme sind daher im Vergleich zu den Vollsystemen wesentlich geringer.

# Vollsysteme Gewinnermittlung

Für die Gewinnermittlung bei Vollsystemen werden entsprechend der Anzahl der Treffer die Gewinne in der Tabelle abgelesen.

### Gewinntabelle für Vollsysteme

SYSTEM - NU	JMMER	007	800	009	010	011	012	013		
TREFFER				ANZAHL [	ER SYSTE	MZAHLEN	l			
INEFFER	Gewinn-	7	8	9	10	11	12	13		
SYSTEM-	klassen	ANZAHL DER SPIELE								
ZAHLEN		7	28	84	210	462	924	1716		
		ANZA	HL DER G	EWINNE I	N DER JE	WEILIGEN	GEWINN	KLASSE		
	1	1	1	1	1	1	1	1		
	2	6	6	6	6	6	6	6		
6 und	3	-	6	12	18	24	30	36		
Zusatzspiel	4	-	15	45	90	150	225	315		
	5	-	-	20	60	120	200	300		
	6	-	-	-	20	80	200	400		
	1	1	1	1	1	1	1	1		
6	3	6	12	18	24	30	36	42		
0	4	-	15	45	90	150	225	315		
	6	-	-	20	80	200	400	700		
	2	1	1	1	1	1	1	1		
5 und	3	1	2	3	4	5	6	7		
Zusatzspiel	4	5	15	30	50	75	105	140		
Zusatzspiei	5	-	10	30	60	100	150	210		
	6	-	-	10	40	100	200	350		
	3	2	3	4	5	6	7	8		
5	4	5	15	30	50	75	105	140		
	6	-	10	40	100	200	350	560		
4 um d	4	3	6	10	15	21	28	36		
4 und	5	4	12	24	40	60	84	112		
Zusatzspiel	6	-	4	16	40	80	140	224		
	4	3	6	10	15	21	28	36		
4	6	4	16	40	80	140	224	336		
3 und	5	3	6	10	15	21	28	36		
Zusatzspiel	6	1	4	10	20	35	56	84		
3	6	4	10	20	35	56	84	120		

## **Teilsysteme**

Die Gewinnermittlung bei den Teilsystemen möchten wir Ihnen an folgendem Beispiel erläutern:

### gespieltes System:

Teilsystem 12/22

getippte Zahlen:

_	,	U		13	21	27	21	30	33	30	73
D:4:		_4:4	7-L	1							
Position	ı aer g	etippti	en zan	ien:							
4	a -		4	-	_	-		0	40	4.4	43

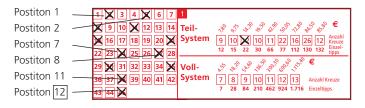
gezogene Gewinnzahlen:

2 5 24 27 33 38 Zusatzspiel 45

### richtige Voraussagen im System:

5 Richtige und Zusatzspiel

Um festzustellen, welche Gewinne Sie erzielt haben, stellen Sie die Positionen Ihrer Gewinnspiele im Tippfeld fest.



Für die weitere Auswertung benötigen Sie die Teilsystem-Auswerte-Schablone, die Sie auf der letzten Seite dieser Systembroschüre finden.

Übertragen Sie die Positionen Ihrer Gewinnzahlen (Schemazahlen) auf diese Auswerte-Schablone, indem Sie die Positionen Ihrer Gewinnspiele auf der Schablone durch ein Kreuz und das richtig getippte Zusatzspiel durch ein "Z" markieren.

Legen Sie jetzt die Auswerte-Schablone mit den eingetragenen 5 Kreuzen und dem "Z" an das entsprechende Abwicklungsschema (in unserem Beispiel das Abwicklungsschema für das Teilsystem 12/22 auf Seite 27 dieser Systembroschüre) an und schieben diese von links nach rechts Spalte für Spalte über das Schema. Die Übereinstimmung von Kreuz und Kreuz kennzeichnen Sie nun auf dem Abwicklungsschema durch einen Kreis, die Übereinstimmung von "Z" und Kreuz durch ein Kästchen.

15

Einen Gewinn haben Sie erzielt, wenn in der betreffenden Spalte mindestens 3 Kreuze mit den Kreuzen auf Ihrer Auswerte-Schablone übereinstimmen.

Sie können Ihren erzielten Gewinn feststellen, indem Sie die Übereinstimmungen pro Spalte betrachten

Übereinstimmung	erzielte Gewinnklasse
3 Kreuze	6
3 Kreuze und "Z"	5
4 Kreuze	4
4 Kreuze und "Z"	4
5 Kreuze	3
5 Kreuze und "Z"	2
6 Kreuze	1
6 Kreuze und "Z"	1

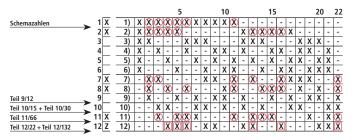
In unserem Beispiel ergeben sich folgende Gewinne:

- 3 Richtige in Spalte 14 und 15

- 3 Richtige und Zusatzspiel in Spalte 4, 5, 6, 13, 16 und 22

4 Richtige in Spalte 2, 3 und 11

## Auswerte-Schablone



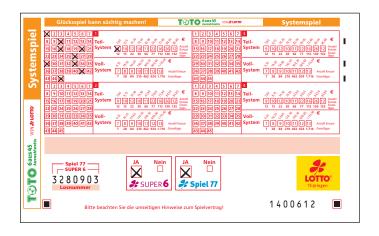
Betrachten Sie hierzu die Gewinntabelle auf Seite 27, so entspricht unser Ergebnis der 3. Möglichkeit; also

- 3 x Gewinnklasse 4 und
- 6 x Gewinnklasse 5 und
- 2 x Gewinnklasse 6.

Alle anderen Teilsysteme können ebenfalls in der gleichen Art und Weise ausgewertet werden.

# Gewinntabellen und Abwicklungsschemata

### System-Nr. 9/12 Teilsystem 9 Systemzahlen = 12 Spiele



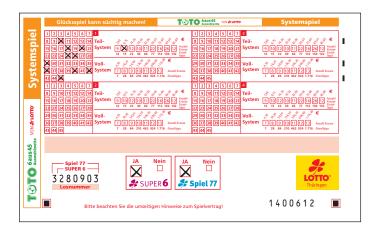
### Gewinntabelle Teilsystem 9/12

GEWINNKLASS	EN	1	2	3	4	5	6	Ge-
TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN		ı		IZAHL DE WEILIGE			E	winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder	1 -	1	2	9	2	-	14,3 85,7
6	entweder oder	1 -	-	- 3	9 6	-	2	14,3 85,7
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder	-	1 -	1 -	3 3 6	6 5 3	1 2 1	14,3 42,9 42,9
5	entweder oder	-	-	1 -	3 6	-	7 4	57,1 42,9
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder	- - -	- - -	- - -	2 2 1 1	4 2 5 3	- 2 2 4	8,6 34,3 34,3 22,9
4	entweder oder	-	-	-	2	-	4 7	42,9 57,1
3 und Zusatzspiel	entweder oder oder	- - -	- - -		- - -	2 1 1	1 2 1	42,9 42,9 14,3
3	entweder oder	-	-	-	-	-	3 2	85,7 14,3

### Abwicklungsschema Teilsystem 9/12

Bei 3 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10		12
1)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	Γ-
2)	Χ	Х	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-
3)	Χ	Χ	Х	-	-	Х	Х	-	Х	Χ	-	Х
4)	Χ	Х	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х
5)	Χ	-	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	Х	-	Х
6)	Χ	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Χ	Х	Х
7)	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	Х	-	Х	Х
8)	-	Х	-	Х	Х	Х	Х	-	-	X	Х	Х
9)	-	-	X	Х	-	Х	Х	X	X	Χ	Х	-



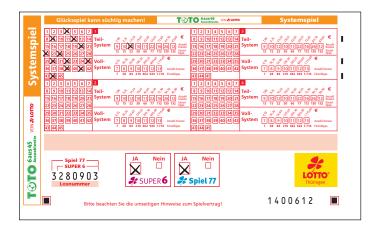
### Gewinntabelle Teilsystem 10/15

GEWINNKLASS TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN	EN	1	2 An N DER JE	3 IZAHL DE WEILIGE			<b>6</b>	Ge- winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder	1	- 1 -	- 1 2	6 6 6 12	6 5 4	2 1 2	7,1 42,9 42,9 7,1
6	entweder oder oder	1 - -		- 2 -	6 6 12	- - -	8 6 -	7,1 85,7 7,1
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder	- - - -	1	- 1 - -	2 2 5 4 4	4 5 3 8 4	4 3 2 - 4	7,1 28,6 28,6 7,1 28,6
5	entweder oder oder			1 -	2 5 4	-	8 5 8	35,7 28,6 35,7
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder	- - - -			3 1 1 1	- 4 3 2 4	2 3 4 4	7,1 28,6 28,6 28,6 28,6 7,1
4	entweder oder oder	- - -			3 1		- 6 8	7,1 85,7 7,1
3 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder	- - -	- - -	- - -	- - - -	3 1 1	- 2 1 2	7,1 42,9 42,9 7,1
3	entweder oder	-	-	-	-	-	3 2	50,0 50,0

### Abwicklungsschema Teilsystem 10/15

Bei 3 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10					15
1)	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
2)	Х	Χ	Х	Х	Х	-	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	-	-
3)	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-
4)	-	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	-	Х	Х	-
5)	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	Х	X	-	Х	Х	-	Х
6)	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	Х	-	Х	Х	Х	-	Х
7)	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	X
8)	Х	-	-	Х	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	X	Х
9)	-	Χ	Х	-	Х	Х	-	-	Х	-	Х	Х	-	X	Х
10)	-	Χ	Х	-	Х	-	Х	X	-	X	-	-	Х	X	Х



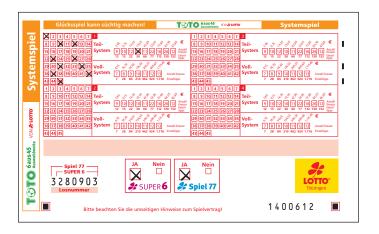
### Gewinntabelle Teilsystem 12/22

GEWINNKLASS	EN	1	2	3	4	5	6	Ge-
TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN		ı		IZAHL DE WEILIGE		INE INKLASS	E	winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder	1	1 -	- - 1	- 5 5 9	10 5 5 2	10 5 5 2	2,4 14,3 71,4 11,9
6	entweder oder oder	1 -		1 -	- 5 9		20 10 4	2,4 85,7 11,9
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder	- - -	1	- 1 -	- - 3 3	- 5 6 3	10 5 2 5	2,4 14,3 11,9 71,4
5	entweder oder	-	-	1 -	- 3	-	10 8	16,7 83,3
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder			- - -	1 1 -	2 - 3	2 4 5	50,0 16,7 33,3
4	entweder oder	-	-	-	1 -	-	4 8	66,7 33,3
3 und Zusatzspiel	entweder oder	-	-	-	-	1 -	1 2	66,7 33,3
3		-	-	-	-	-	2	100,0

### Abwicklungsschema Teilsystem 12/22

Bei 4 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10					15					20		22
1)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	Χ	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-
3)	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	-
4)	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	-
5)	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	X	-	Х	-	Х	X	-	Х	Χ	-
6)	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	Х	-	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	-
7)	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	Х
8)	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	Х	Х	Х	-	X	-	X	-	Х
9)	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х
10)	-	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	X
11)	-	-	Χ	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х	-	Χ	Х	Х	-	-	-	Х	-	Χ	X
12)	-	-	-	Х	Х	Х	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	X	-	-	-	Х	Х	X



### Gewinntabelle Teilsystem 10/30

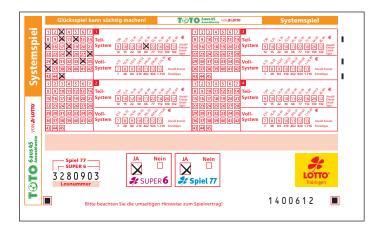
GEWINNKLASS	EN	1	2	3	4	5	6	Ge-
TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN		ı		IZAHL DE WEILIGE			E	winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder	1 -	- 1	- 3	18 12	6 9	2 3	14,3 85,7
6	entweder oder	1 -	-	- 4	18 12	-	8 12	14,3 85,7
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder	- - -	1 -	- 1 -	6 6 10	12 9 6	4 7 4	14,3 57,1 28,6
5	entweder oder	-	-	1 -	6 10	-	16 10	71,4 28,6
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder	-			3 2 2	4 8 5	4 4 7	14,3 28,6 57,1
4	entweder oder	-	-	-	3 2	-	8 12	14,3 85,7
3 und Zusatzspiel	entweder oder	-	-	-	-	3 2	2	14,3 85,7
3		-	-	-	-	-	5	100,0

### Abwicklungsschema Teilsystem 10/30

Bei 4 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10					15					20
1)	Х	X	X	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	X	Х	Х	Х	Х	-	-
2)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	X
3)	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х
4)	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	Х	X
5)	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	-
6)	Х	-	-	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	-	-	Х
7)	-	Х	-	-	Х	-	Х	X	Х	-	Х	-	-	Х	Х	Х	-	Х	Х	-
8)	-	Χ	-	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	Χ	Х	-	Х	Х	-	X
9)	-	-	Х	Х	-	-	Х	-	Х	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х
10)	-	-	Х	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-

	21				25					30
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-
3)	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-
4)	-	-	-	Χ	Х	Х	Χ	Χ	Х	-
5)	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х
6)	Х	Х	-	Χ	-	Х	Χ	-	Х	Х
7)	Х	-	Χ	-	Х	Х	Χ	-	Х	Х
8)	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	Х	-	Х
9)	Х	-	Х	Χ	Х	-	-	Χ	Х	Х
10)	-	Х	Х	Χ	-	Х	-	Χ	Х	Х



## Gewinntabelle Teilsystem 11/66

GEWINNKLASS TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN	EN	1	2 An N der je	3 ZAHL DE WEILIGE			<b>6</b>	Ge- winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder	1 -	- 1	- 4	30 20	12 18	8 12	14,3 85,7
6	entweder oder	1 -	-	- 5	30 20	-	20 30	14,3 85,7
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder		1 -	1	10 10 15	20 14 10	10 16 10	14,3 71,4 14,3
5	entweder oder	-	-	1 -	10 15	-	30 20	85,7 14,3
4 und Zusatzspiel	entweder oder	-	-	-	3	12 8	8 12	14,3 85,7
4		-	-	-	3	-	20	100,0
3 und Zusatzspiel		-	-	-	-	3	5	100,0
3		-	-	-	-	-	8	100,0

### Abwicklungsschema Teilsystem 11/66

Bei 5 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5				10						15			20		
1)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	X
2)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-
3)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х
4)	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	X	Х	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	Х	Х
5)	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	X
6)	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-
7)	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	X	-	Х
8)	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	-	X	-	Х	-	Х	Х	-	-
9)	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х
10)	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	-	-	Χ	Х	-	Х	-	Х	Х	-
11)	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Χ	-	Х	Х	Х	-	-	-

	25						30							40						
1)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Χ	Χ	Х	Х
3)	Х	Χ	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	Х
4)	Х	Χ	Х	-	-	-	-	-	Χ	Χ	Х	Х	Χ	-	-	-	Х	Χ	Х	Х
5)	Х	-	-	Х	Χ	-	-	-	Χ	Χ	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	-
6)	-	Χ	-	Х	-	Х	Х	-	Χ	-	Х	Х	-	Χ	Х	-	Χ	-	-	Х
7)	-	-	Х	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	Χ	-	Х	Х	-	Χ	-	Х
8)	Х	Χ	-	-	Χ	Х	-	Х	-	Χ	Х	-	Χ	Χ	Х	-	-	-	Х	-
9)	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	Χ	-	-	-
10)	-	-	Х	-	Χ	-	Х	Х	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	-	Х	Х
11)	Χ	-	Х	Х	-	Χ	-	Х	Χ	-	-	Х	Χ	Χ	-	Х	-	Χ	-	-

41	41								50					55					60
1) -	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2) X	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
3) X	Χ	Х	Х	Χ	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Χ	Х	Х
4) X	-	-	-	-	-	Х	Х	Χ	Χ	Х	-	-	-	Х	Х	Χ	Χ	Х	-
5) -	Χ	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Χ	Χ	Х	Х	-	-	-	Х
6) -	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Χ	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х
7) -	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Χ	-	Х	Х	Χ	-	Х	-	Χ	-	Х	Х
8) X	Χ	-	Х	-	Х	-	Х	Х	Χ	-	Х	-	Χ	Х	-	-	Χ	Х	-
9) X	-	Х	Х	Х	-	-	Х	-	Χ	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	-
10) -	-	Х	-	Χ	Х	Х	-	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	Χ	Х	Х
11) X	X	-	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	Χ	X	-	Х	Χ	Χ	-	X

	61				65	66
1)	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-
3)	Х	Х	-	•	-	-
4)	-	-	Х	Χ	Х	-
5)	Х	Х	Х	Χ	Х	-
6)	Х	-	Х	Χ	-	Х
7)	-	Х	Х	-	Х	Х
8)	Х	Х	-	Х	Х	Х
9)	Х	Х	Х	Х	-	Х
10)	Х	-	Х	-	Х	X
11)	-	Х	-	Χ	Х	Х

### System-Nr. 22/77 Teilsystem 22 Systemzahlen = 77 Spiele



## Gewinntabelle Teilsystem 22/77

GEWINNKLASS TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN	EN	1	<b>2</b> AN N DER JE		4 R GEWIN		<b>6</b>	Ge- winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder oder oder oder	1	- 1	1	- - 3 3 3 2 2 2	- 2 4 2 - 3 2 1 4	- 10 8 4 6 8 9 10 11 16 20	0,1 0,6 9,3 1,5 6,2 4,6 37,2 18,6 18,6 3,1
6	entweder oder oder oder oder	1	- - - -	- 1 - -	- - 3 2	- - - -	- 10 8 12 20	0,1 9,9 12,4 74,3 3,3
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder oder oder	- - - - -	1	- 1 - - -	1 1 1 1	- 2 1 - 2	- 4 5 6 8	0,1 1,7 12,4 49,5 8,3 24,8 3,3
5	entweder oder oder	- - -	- - -	1 -	- 1 -	- - -	- 6 10	1,8 70,2 28,1
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder	- - -	- - -	- - -	1 -	- 1 -	- 3 4	15,8 56,1 28,1
4	entweder oder	-	-	-	1 -	- -	- 4	15,8 84,2
3 und Zusatzspiel	entweder oder	-	-	-	-	1 -	- 1	15,8 84,2
3		-	-	-	-	-	1	100,0

### Abwicklungsschema Teilsystem 22/77

19) X

20)

21)

Χ

Χ

Χ

Bei 4 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10					15					20
1)	Х	Х	Х	X	X	Х	Х	X	X	Х	Х	X	X	Х	Х	Х	X	Х	Х	X
2)	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	Х	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	X	X	-	-	-	-	-	-	-
5)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	X	-	-	-
6)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х
7)	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-
8)	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-
9)	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	X	-	-	-	Х	-	-	-	Х
10)	-	Х	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-
11)	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Χ
12)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	X	-	Х	-	-	-	-	-	-
13)	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-
14)	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-
15)	-	-	-	X	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-
16)	-	-	-	X	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	-
17)	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-
18)	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	X	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х
19)	-	-	-	-	X	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
20)	-	-	-	-	X	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х
21)	-	-	-	-	X	-	-	Х	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	-
22)	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	X	-	-	Х	-	-	Х	-	-
	21				25					30					35					40
1)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-
3)	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х
4)	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х
5)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-
6)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-
7)	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-
8)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-
9)	-	-	-	Х	-	-	٠	Х	-	-	-	Х	-	-	٠	Х	-	Х	-	-
10)	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	
11)	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Χ
12)	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
13)	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х
14)	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	_
15)	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-
16)	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	_
17)	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	_
18)	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	۱-	Х	-	Х	-	-	۱ -	Х	-	۱ -

Х

Χ

Χ

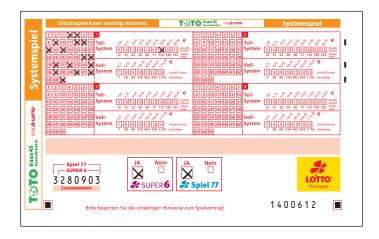
Χ

- -- X

	41				45					50					55					60
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-
5)	-	Х	X	Х	Х	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	Х	Х	Х
6)	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
7)	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-
8)	-	Х	-	-	-	-	Χ	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	X	-
9)	-	-	X	-	-	-	Χ	-	-	-	Х	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-
10)	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-
11)	-	-	X	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	Х
12)	Х	-	X	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-
13)	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х
14)	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Χ	-	-	-	-	-
15)	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-
16)	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-
17)	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-
18)	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Χ	-
19)	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х
20)	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
21)	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х
22)	-	-	-	Х	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	_

	61				65					70					75		77
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	١	-	-	-	-	٠	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5)	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7)	-	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8)	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
9)	-	-	-	Х	Χ	-	-	Х	Χ	-	-	Х	Χ	-	-	-	-
10)	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-
11)	-	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-
12)	Χ	-	-	-	Χ	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Χ	Х	-	-
13)	-	-	-	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	Х
14)	Χ	-	-	Х	-	-	Х	-	Χ	Χ	-	-	-	-	-	Х	Х
15)	-	Χ	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	-	Χ	-	Х	-
16)	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	Χ	-	Х	-	Х
17)	-	-	Х	-	-	Χ	-	-	Χ	-	-	-	Χ	Χ	-	Х	-
18)	-	Χ	-	-	-	Χ	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	Х	-	Х
19)	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Χ	-	Х	-	-	Х	Х	-
20)	Χ	Χ	-	-	Χ	-	-	-	-	Χ	-	-	Χ	Χ	-	-	Х
21)	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	Х	-	Χ	-	-	Х
22)	Χ	Χ	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	Χ	-	Х	Х	-

#### System-Nr. 16/112 Teilsystem 16 Systemzahlen = 112 Spiele



## Gewinntabelle Teilsystem 16/112

GEWINNKLASS	EN	1	2	3	4	5	6	Ge- winn-
TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN		ı		ZAHL DE WEILIGE			E	erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder oder	1	1	- 1 1 - -	9 9 9 15 12	18 9 11 10 6 16	42 25 23 24 14 16 24	1,4 8,4 25,2 50,3 4,2 2,1 8,4
6	entweder oder oder oder	1 - -		1 -	- 9 15 12	-	60 34 20 32	1,4 83,9 4,2 10,5
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder oder	- - - -	1	- 1 - - -	- 5 5 4 4	9 10 5 8 6	30 21 10 15 16	1,4 14,0 4,2 42,0 10,5 28,0
5	entweder oder oder	- - -	-	1 -	- 5 4		30 20 24	15,4 46,2 38,5
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder	- - -	- - -	- - -	1 1 1	4 3 - 4	8 9 12 12	46,2 30,8 15,4 7,7
4	entweder oder	-	-	-	1 -	-	12 16	92,3 7,7
3 und Zusatzspiel	entweder oder	-	-	-	-	1 -	3 4	92,3 7,7
3		-	-	-	-	-	4	100,0

### Abwicklungsschema Teilsystem 16/112

10) X X

11)

12) X

13)

14) X

15)

16) X

ХХ

Χ

Χ

Χ

Χ

X X

Χ

Χ

Χ

Χ

χХ

Х

Χ

Χ

Χ

Χ

Х

Χ

Χ

Χ

Х

Х

Bei 5 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

						5					10					15					20
-	1)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Χ	Х
-	2)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
-	3)	Χ	Х	Χ	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Χ	Х
	4)	Χ	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Χ	Х	Х	-	-	-
-	5)	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х
	6)	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	-	-	-	-	-	-	-
	7)	-	Х	-	-	Х	-	-	X	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
	8)	-	-	Χ	-	Х	-	-	-	Х	-	-	X	-	-	Χ	-	-	Х	•	_
	9)	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	Χ	-	-	-	Χ	-
_	10)	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	X
	11)	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	
-	12)	-	-	-	X	-	Х	-	-	X	-	-	-	Х	-	-	-	X	-	Χ	
_	13)	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	X
-	14)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	_
-	15)	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	X	-	X	-	Х	-	-
-	16)	-	-	Х	-	-	X	-	-	-	-	X	-	-	X	-	X	-	-	-	X
		21				25					30					35					40
	1)	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Χ	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х
-	2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	3)	Χ	Х	Χ	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	4)	-	-	-	-	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	5)	-	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	-	-	Х	Х	Χ	Χ	-	-	-	-	-
	6)	Χ	Х	Χ	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	Х	Х	Χ	-	Х	-	-	-	-
	7)	Χ	-	-	Х	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Χ	-	Х	Х	Χ	_
	8)	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	Χ	-	Х	-	-	Х
_	9)	-	Х	-	-	-	-	Χ	Х	-	-	-	-	-	-	Χ	Х	-	Х	-	X
	10)	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	
_	11)	-	-	X	Х	-	Х	-	X	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	X
_	12)	Х	-	-	-	X	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	
_	13)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	X
-	14)	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	X	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	X
-	15)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	X	-	-	Х	Х	-	
-	16)	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	X	X	-	-	-	X	-
-		41		_		45	_	_			50	_	_	_		55	_				60
	1)	Χ	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	2)	-	-	X	X	X	Х	X	X	X	Х	Х	X	Х	Х	Х	X	X	Х	X	X
-	3)	-	-	X	X	X	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	_
-	4)	-	-	Х	Х	Х	- V	- V	- V	-	-	-	-	X	X	X	Х	Х	Х	Х	-
-	5)	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	- V	- v	- V	-	Х	Х	Χ	- V	- V	- V	-	X
-	<u>6)</u>	-	-	- V	-	-	- V	-	-	X	Х	Х	-	- V	-	-	Х	Х	Х	- X	X
	7)	- v	_	Х	- V	_	X	_	-	Х	-	-	_	Х		_	- V	-	-		Х
-	8)	Х	- V	-	Х	-	Х	- v	-	-	- V	-	X	-	X	-	Х	- v	-	- X	<u>-</u>
-	9)	-	X	-	-	-	-	Х	-	-	X	-	X	-	Λ	-	-	Х	-	X	Λ_

Χ

Χ

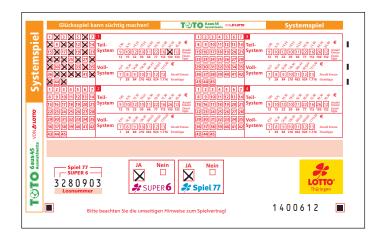
X

61				65					70					75					80
1) -	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2) X	X	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3) -	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
4) -	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-
5) X	X	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	-	-	Χ	Х	X
6) X	X	-	Х	-	-	-	-	-	•	-	-	-	Χ	Х	Х	-	X	Х	Х
7) -	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-
8) X	-	-	Х	Х	-	-	Х	Χ	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-
9) -	-	-	-	-	Х	-	Х	-	Χ	Х	-	-	-	-	Х	Х	-	Х	-
10) -	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	X
11) -	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	Χ	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	-
12) -	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х
13) -	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Χ	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	Х	-
14) X	-	-	-	-	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х
15) -	X	-	-	Х	-	-	-	Χ	Х	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	-
16) X	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	Х	-	Ŀ

	81				85					90					95					100
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-
5)	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	X
6)	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х
7)	Х	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-
8)	-	Х	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	-	-
9)	-	-	Х	-	Χ	-	Х	-	-	Χ	-	-	-	Χ	-	-	Х	Χ	-	Х
10)	-	Х	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-
11)	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	Х	-	X
12)	Χ	-	-	-	Χ	Х	-	Х	-	-	Х	-	Χ	Χ	-	-	-	Χ	Х	-
13)	Х	-	-	Х	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	-
14)	-	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Χ	-	-	Х	Χ	Χ	-	Х
15)	Χ	Χ	Х	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	Х	-	Х	Х
16)	-	Х	-	Х	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-

	101				105					110		112
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5)	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
6)	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х
7)	Χ	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	<b>-</b>
8)	Χ	-	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	Х	<b>-</b>
9)	-	Χ	-	Х	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-	-
10)	-	Χ	Х	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	X
11)	Χ	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-	Х
12)	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	Х	-
13)	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	Х
14)	Χ	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х
15)	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-
16)	-	-	Х	-	Х	Χ	-	Х	-	Χ	-	Х

#### System-Nr. 26/130 Teilsystem 26 Systemzahlen = 130 Spiele



# Gewinntabelle Teilsystem 26/130

GEWINNKLASS	EN	1	2	3	4	5	6	Ge-
TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN		ı	AN N DER JE	ZAHL DE WEILIGE			E	winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder oder oder oder	1	- 1	1 1 1	- - - 3 3 3 3 2 2 2 2 2 2 1 1 1	2 1 3 2 1 - 4 3 2 1 - 4 3 2 1 - 4 3 2 1 1 - 4 3 2	- 10 8 9 5 6 7 8 8 9 10 11 12 12 13 14 15 16	0,1 0,3 3,7 2,7 0,5 2,4 1,4 2,0 0,3 8,8 31,8 12,2 4,4 0,7 13,6 8,8 4,1 0,7 0,9
6	oder entweder oder oder oder oder	1		1 -	- - 3 2 1		18 - 10 8 12 16 20	0,7 0,1 6,8 6,2 57,6 27,1 2,3
5 und Zusatzspiel	entweder oder oder oder oder oder oder		1	- 1	- 1 1 1 -	- 2 1 - 2 1	- 4 5 6 8 9	0,1 1,1 6,2 38,4 14,7 19,2 18,1 2,3
5	entweder oder oder	- - -	- - -	1 -	- 1 -	- - -	- 6 10	1,2 59,3 39,5
4 und Zusatzspiel	entweder oder oder	-	-	- - -	1 -	- 1 -	- 3 4	13,0 47,4 39,5
4	entweder oder	-	-	-	1 -	-	4	13,0 87,0
3 und Zusatzspiel	entweder oder	-	-	-	-	1 -	1	13,0 87,0
3		-	-	-	-	-	1	100,0

## Abwicklungsschema Teilsystem 26/130

Bei 4 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10					15					20
1)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	X
2)	Х	-	-	-	-	Х	Χ	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_
3)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	•	Х	Х	Х	Х	Χ	•	-	-	-	
4)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	•	Х	Х	Х	Х	Х
5)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
6)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
7)	-	X	-	-	-	Х	-	-	-	-	X	-	-	-	-	Х	-	-	-	
8)	-	Х	-	-	-	-	X	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	
9)	-	X	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	
10)	-	X	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Χ	
11)	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	X
12)	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Χ	-	-	-	Х	
13)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х
14)	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	
15)	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	
16)	-	-	Χ	•	-	-	-	-	-	Χ	-	•	-	Х	•	•	-	Х	-	
17)	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	
18)	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	
19)	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	
20)	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х
21)	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	X	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	
22)	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	•	-	-	Х	-	•	•	-	-	-	Х
23)	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-
24)	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Χ	-	Х	-	-	_
25)	_	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-
26)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	X	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-

	21				25					30					35					40
1)	Χ	Χ	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	-
4)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х
5)	Χ	Χ	Χ	Х	Х	-	•	-	-	-	-	-	-	-	-	•	-	-	-	-
6)	·	•	•	•	-	Х	Χ	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	•	-	-	-	-
7)	Χ	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	X
8)	-	Χ	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Χ	-	-	-	-	
9)	-	-	Χ		-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	X
10)	•	-	•	Х	-	-	•	-	Х	-	-	-	Х	-	-	•	Х	-	-	-
11)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	
12)	-	-	Χ		-	-	Χ	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-
13)	·	•	•	Х	-	-	•	Х	-	•	-	-	-	Х	-	•	Х	-	-	X
14)	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	_
15)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	X	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	X
16)	•	Χ	•	-	-	Х	•	-	-	•	-	-	-	Х	-	•	-	-	Х	-
17)	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	_
18)	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-
19)	-	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Χ	X	-	-	-	-	-	-	-	X	-
20)	-	-	Х		-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
21)	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-
22)	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-
23)	-	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	_
24)	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-
25)	-	-	-	-	Х	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-
26)	Χ	-	-	-	-	-	-	X	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-

	41				45					50					55					60
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	Χ	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х
4)	Χ	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	X
5)	-	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6)	-	-	-	-	-	•	-	-	•	Х	Х	Х	Χ	Χ	-	-	-	-	-	-
7)	-	-	-	-	Χ	·	-	-	•	Χ	-	-	-	•	Х	-	-	-	Х	-
8)	Χ	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	X
9)	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х
10)	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-
11)	-	Χ	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-
12)	Χ	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-
13)	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Χ	-	-	-	Х	-	-
14)	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-
15)	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Χ	-	-
16)	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-
17)	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
18)	-	-	Х	-	-	-	-	-	Χ	Χ	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-
19)	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х
20)	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Χ	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	Х	-
21)	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-
22)	-	-	-	Х	-	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-
23)	-	Χ	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Χ	-	Х
24)	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Χ	-	-	-	Χ	-	-	-	-	Х	-	-
25)	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-
26)	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Χ	-	Χ	-	-	-	-	-

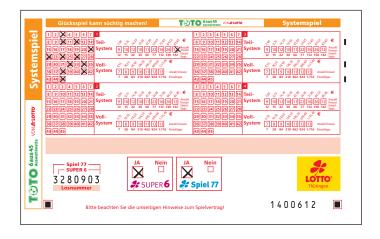
	61				65					70					75					80
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-
4)	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	X
5)	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X	Х	Х
6)	-	•	-	-	-	·	-	-	Χ	Χ	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-
7)	-	•	-	Х	-	٠	-	-	Χ	•	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	
8)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-
9)	-	•	-	-	-	Χ	-	-	-	•	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х
10)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х
11)	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	X	-	-	-	-	Х	-
12)	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	Х	-	-
13)	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-
14)	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-
15)	Х	-	-	-	Χ	•	-	-	Χ	•	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-
16)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-
17)	-	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х
18)	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-
19)	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-
20)	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-
21)	-	Х	-	-	-	•	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-
22)	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х
23)	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-
24)	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-
25)	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	_
26)	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-

	81				85					90					95					100
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	Χ	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5)	Χ	Χ	-	-	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Χ	Χ	-	-	-	-
6)	-	-	Χ	Х	Х	Х	Χ	-	-	-	-	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х
7)	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-
8)	-	-	Χ	-	-	-	-	Χ	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-
9)	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-
10)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-
11)	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Χ	-
12)	-	-	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Χ	-	Х	-	-	-
13)	Χ	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-
14)	-	Χ	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	-	-	Χ
15)	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-
16)	Χ	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х
17)	-	-	-	-	-	-	Χ	Χ	-	-	-	-	-	-	Χ	-	-	-	Χ	-
18)	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-
19)	-	Χ	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Х
20)	-	Χ	-	-	-	-	Χ	Χ	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-
21)	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-
22)	-	-	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Χ	-
23)	Χ	-	-	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-
24)	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Χ	-
25)	-	-	-	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х
26)	Χ	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х

10	01				105					110					115					120
1)	- [	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-/	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
٠,١	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
٠,١	-	-	٠	-	-	-	١	-	-	•	-	-	-	-	-	٠	-	-	-	-
7) )	X	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	X	Χ	-	-	-	-	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	Х	Χ	Х	-	-	-	-
9)	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	X	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	X
10)	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х	-	-
11)	-		-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х
12)	X	-	-	-	-	-	Χ	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-
13)	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	Х	-
14)	X		Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х	-	-
15)	-	Χ	-	-	Х	-	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-
16)	-	Χ	-	-	-	-	-	-	Х	-	Х	Х	-	-	-	-	Х	-	-	-
17)	-	-	-	Х	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-
18)	X	-	-	Х	-	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	Х
19)	X	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х
20)	-	-	Х	-	-	-	Х	-	-	-	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	-
21/	-	-	-	-	-	Х	Χ	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-
22)	-	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	Χ	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	Х
23)	-	Χ	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Χ	-
24)	-	-	-	Х	Х	-	-	Χ	-	Χ	-	Χ	-	-	Χ	-	-	-	-	-
25)	-	Х	Χ	-	-	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	-	-	-	Х	-
26)	-	-	-	-	-	Х	-	Χ	-	-	-	Χ	-	Х	-	Х	-	Х	-	Χ

	121				125					130
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9)	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10)	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
11)	-	Х	Χ	-	Х	-	-	-	-	-
12)	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	-	-
13)	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-
14)	-	-	-	Х	Х	-	-	Χ	Х	-
15)	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	Х
16)	-	-	Χ	-	Х	-	Χ	-	-	X
17)	Х	Х	-	Х	-	-	-	Χ	-	Х
18)	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	-
19)	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	-	-
20)	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х
21)	-	-	-	-	-	-	Χ	-	Х	-
22)	-	-	Χ	-	-	-	-	Χ	-	Х
23)	-	-	-	-	Х	-	Χ	Χ	-	-
24)	-	-	-	Χ	-	-	Χ	-	Χ	-
25)	Х	-	Χ	-	-	Χ	-	-	Χ	-
26)	-	-	-	-	-	Χ	-	-	-	Х

#### System-Nr. 12/132 Teilsystem 12 Systemzahlen = 132 Spiele



## Gewinntabelle Teilsystem 12/132

GEWINNKLASS TREFFER IN SYSTEM- ZAHLEN	EN	1	<b>2</b> AN N DER JE	3 IZAHL DE EWEILIGE			<b>6</b>	Ge- winn- erwar- tung in %
6 und Zusatzspiel	entweder oder	1 -	- 1	- 5	45 30	20 30	20 30	14,3 85,7
6	entweder oder	1 -	-	- 6	45 30	-	40 60	14,3 85,7
5 und Zusatzspiel	entweder oder	-	1 -	1	15 15	30 20	20 30	14,3 85,7
5		-	-	1	15	-	50	100,0
4 und Zusatzspiel		-	-	-	4	12	20	100,0
4		-	-	-	4	-	32	100,0
3 und Zusatzspiel		-	-	-	-	4	8	100,0
3		-	-	-	-	-	12	100,0

## Abwicklungsschema Teilsystem 12/132

Bei 6 oder mehr Treffern ist mittels nachstehendem Schema festzustellen, welcher der angeführten Gewinnfälle eingetroffen ist.

					5					10					15					20
1)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	X
2)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х
3)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Χ	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
5)	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-
6)	Х	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-
7)	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-
8)	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	-	-	X
9)	-	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	-	Х
10)	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х
11)	-	-	Χ	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Χ	-	Х	-	-	-	Х	Х	-
12)	-	-	-	Х	-	Х	-	X	-	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Χ	-

	21				25					30					35					40
1)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х
2)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
4)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-
5)	Х	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х
6)	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х	Х
7)	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-
8)	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	-
9)	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	Х	Х	-	-	-	Х	-	-	Х	-	Х
10)	Х	-	-	-	Х	-	Х	Х	Х	-	-	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	-
11)	-	-	Х	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	-	-
12)	-	-	Х	X	-	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	Х	-	-	Χ

	41				45					50					55					60
1)	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Х	Х
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Χ	-	-	•	-	-	-	-	•	-	-	-	-
4)	-	-	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-
5)	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Χ	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	X
6)	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	Х	Χ	•	-	-	Χ	X
7)	-	Х	-	Χ	-	Х	Χ	-	Х	-	١	Χ	-	Х	-	Χ	Х	-	Χ	-
8)	-	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Χ
9)	-	-	Χ	Х	-	-	Χ	Х	-	-	Χ	-	Х	-	Χ	Х	Х	-	Χ	-
10)	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	Х	-	-	Χ	Χ	-	Х	-	•	Х	Х	-	X
11)	Х	-	Χ	-	Х	Х	Х	-	-	Х	•	Х	-	-	Χ	Х	-	Х	Х	-
12)	-	Х	-	-	Х	-	Х	Χ	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х
12)	-	X	-	-	Х	-	Х	X	Х	-	-	-	X	-	X	-	X	X	-	X

	61				65					70					75					80
1)	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	•	•	-	-	-	-	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	X
3)	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
4)	-	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
5)	Χ	Χ	Х	-	-	-	Х	Х	Χ	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Χ	Х	-
6)	١	•	-	Х	Х	Х	-	-	-	Χ	Х	Х	-	-	Х	Х	Х	-	-	Х
7)	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х
8)	Χ	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	Χ	-	-	-	Χ	-	Х	-	Χ	-	-
9)	Χ	•	Х	Х	-	Χ	-	Х	-	•	Х	-	Х	-	Х	-	-	-	Х	
10)	Χ	•	Х	-	Х	Х	-	-	Х	•	Х	-	-	Х	-	-	Х	Χ	-	X
11)	-	Χ	Х	-	Χ	Х	-	-	Χ	-	-	Х	Χ	-	-	Х	-	-	Х	Х
12)	-	Χ	Х	Х	Χ	-	Х	-	-	-	-	Х	-	Χ	-	-	Χ	-	Х	

	81				85					90					95					100
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	Х	Χ	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	Х	Χ	Χ	Х	X
3)	X	Χ	Х	Х	-	•	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
4)	-	-	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-
5)	-	-	-	-	Χ	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Х	Х	Χ	Х	-
6)	X	-	-	-	Χ	Х	Х	-	-	X	Х	-	-	-	Х	Х	-	-	-	Х
7)	-	Х	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х
8)	Х	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Х	X
9)	Х	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х
10)	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	X
11)	-	Х	-	Х	Х	-	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	-	-
12)	X	X	Х	-	-	-	X	-	Х	X	-	Х	-	X	X	-	-	X	X	-

	101				105					110					115					120
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	Х	Х	X	Х	Х	Х	X	X	Х	Х	Х	Χ	Х	Х	Х	X	Х	Х
4)	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	-	-	-
5)	-	-	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-	-	Х	Χ	Х	Х	Х	-	-	-
6)	X	X	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	-	Х	X	-	-	-	X	Х	Х
7)	Х	-	Х	-	-	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-
8)	-	Х	-	Х	-	Х	-	-	Х	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	Х	-
9)	X	-	-	-	X	-	Х	Х	-	X	-	Х	-	X	Х	Х	-	X	-	Х
10)	-	X	Х	-	-	•	Х	-	Х	X	Х	-	-	X	-	Х	Х	-	Х	Х
11)	Х	Х	-	-	Х	Х	-	-	Х	-	Х	Х	Х	-	-	Х	Х	Х	-	Х
12)	Х	Х	-	Х	-	-	X	Х	-	-	Х	Х	Х	-	X	-	Х	-	X	X

	121				125					130		132
1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4)	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	-
5)	Х	Х	Х	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	-
6)	Х	Х	-	-	-	Х	Х	Х	Χ	Χ	Х	-
7)	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	X
8)	Х	-	Х	-	Х	Х	-	Х	Х	-	Х	Х
9)	Х	-	-	Х	Χ	-	Х	Х	-	Х	Х	Х
10)	-	Х	Х	-	Χ	-	Х	Х	Χ	Χ	-	Х
11)	-	Х	-	Х	Х	Х	Х	-	Х	-	Х	Х
12)	-	Х	Х	Х	-	Х	-	Х	-	Х	Х	X

Notizen		

# **Ersatzwertung**

Für Spiele, die vor dem für die jeweilige Wettrunde festgelegten Annahmeschluss begonnen haben oder vorzeitig abgebrochen wurden oder ausgefallen sind, tritt für das nicht zustande gekommene Spielergebnis eine Ersatzwertung in Kraft.

Die Ersatzauslosung wird jeweils rechtzeitig vor Spielbeginn aller Fußballspiele öffentlich und unter notarieller Aufsicht vorgenommen.

Die Grundlage für diese per Los herbeigeführte Ergebnisermittlung bildet die amtliche Tendenz.

### **Amtliche Tendenz**

Für alle Spielteilnehmer werden rechtzeitig vor Spielbeginn die Spielpaarungen für die entsprechende Ziehung in den verschiedenen Publikationen bekannt gegeben.

Dabei spielt für die Vorausschau auf die kommenden Fußballspiele die amtliche Tendenz eine wichtige Rolle. Rechtzeitig vor jedem Spieltag trifft sich ein Fachgremium und gibt zu jeder Spielpaarung, die auf dem Spielplan enthalten ist, unter Berücksichtigung der derzeitigen sportlichen Leistungsfähigkeit der einzelnen Mannschaften je 10 Voraussagen für den möglichen Spielausgang ab.

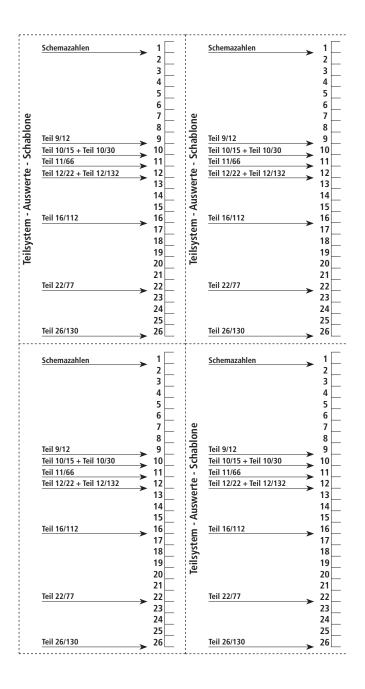
Diese 10 Voraussagen verteilen sich nach dem theoretisch wahrscheinlichsten Spielausgang jeder Partie, wobei der Sieg der Heimmannschaft mit 1, der unentschiedene Spielausgang mit 0 und der Sieg der Gastmannschaft mit 2 vorausgesagt werden.

Lautet die amtliche Tendenz z. B. 6 3 1, heißt das:

6 Stimmen wurden für den Sieg der Heimmannschaft abgegeben, also für den TOTO Tipp 1, 3 Stimmen für den unentschiedenen Spielausgang, also für den TOTO Tipp 0 und nur 1 Stimme für den Sieg der Gastmannschaft, was TOTO Tipp 2 bedeutet.

Kann es eine amtliche Tendenz 10 0 0 geben? Nein!

Sicher ist bei einem Spiel eines Bundesliga-Teams gegen eine Amateurmannschaft die Mannschaft aus der höchsten deutschen Spielklasse haushoher Favorit. Aber, und das ist das Schöne im Fußball, der Außenseiter hat immer die Chance auf ein Unentschieden oder sogar einen Sieg! Sie werden doch sicher selbst schon erlebt haben, dass ein Bundesliga-Club gegen einen Amateurverein verloren hat. Diese Möglichkeit muss in der amtlichen Tendenz auf jeden Fall berücksichtigt werden, so dass immer mindestens eine Stimme für ein Unentschieden oder einen Sieg der Heim- bzw. Gastmannschaft "reserviert" bleibt. Die amtliche Tendenz kann also nie höher sein als 8 1 1. 1 8 1 oder 1 1 8.



	Schomazahlon		1		Schemazahlen		1	
	Schemazahlen	>	1 2		Schemazamen	->	2	
			3				3	
			$\overline{}$				$\rightarrow$	
			4				4	
			5				5	
			6				6	
			7				7	
	Teil 9/12 Teil 10/15 + Teil 10/30 Teil 11/66 Teil 12/22 + Teil 12/132		8				8	
ne			9	ne	Teil 9/12	_	9	
90			10	9	Teil 10/15 + Teil 10/30		10	
Ja			11	Jak	Teil 11/66		11	
S		_	12	SC	Teil 12/22 + Teil 12/132		12	
- 0		>	13	- -		<b>→</b>	13	
Ĕ			14	Ĕ			14	
Š			15	Š			15	
Sn.	Teil 16/112		16	SIN	Teil 16/112		16	
-	Tell 16/112	>	17	-	<u>1011 10/112</u>	$\rightarrow$	17	
E			-	E			$\rightarrow$	
Ste			18	ste			18	
Teilsystem - Auswerte - Schablone			19	Feilsystem - Auswerte - Schablone			19	
<u>e</u>			20	<u>l</u> e			20	
			21				21	
	Teil 22/77	>	22		Teil 22/77		22	
		_	23				23	
			24				24	
			25				25	
	eil 26/130		26		Teil 26/130		26	
	Tell 20/130	>			1011 20/130	<b>→</b>		
	Schemazahlen		1		Schemazahlen	<b>.</b>	1	
			2				2	
			3				3	
			4				4	
			5				5	
			6				6	
			7				7	
			8				8	
e e	Teil 9/12		9	ь	Teil 9/12		9	
o	Teil 10/15 + Teil 10/30	>	10	6	Teil 10/15 + Teil 10/30	$\rightarrow$	10	
abl	Teil 11/66	>	11	ap	Teil 11/66	$\rightarrow$	11	
Ş		>	12	ç		$\rightarrow$	12	
1	Teil 12/22 + Teil 12/132	>	13	- 5	<u>Teil 12/22 + Teil 12/132</u>	-	13	
rte			-	rte			-	
۷e			14	۷e			14	
۱Sn			15	usv			15	
Isystem - Auswerte - Schablone	Teil 16/112	>	16	Isystem - Auswerte - Schablone	Teil 16/112	<b>→</b>	16	
Ε			17	Ε			17	
ste			18	ste			18	
S			19	Sy			19	
Teil			20	e			20	
			21	1			21	
	Teil 22/77		22		Teil 22/77		22	
	-		23				23	
			24				24	
			25				25	
1	Teil 26/130		26		Teil 26/130		26	
	20/130	>			20/130	<b>→</b>		
1								

## Gibt es noch Fragen zum Systemspiel?

Unsere LOTTO Annahmestelle steht gern mit Rat und Tat zur Seite.

Oder wir informieren direkt unter 0800 649 77 65 (gebührenfrei).

Unsere telefonischen Servicezeiten: Mo. bis Fr. von 7.00 bis 20.00 Uhr Sa. von 7.00 bis 16.00 Uhr

Maximaler Verlust sind der Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr. Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen. BZgA-Beratungstelefon Glücksspielsucht: 0800 137 27 00

THÜRINGER STAATSLOTTERIE im Deutschen Lotto- und Totoblock Fröhliche-Mann-Straße 3b · 98528 Suhl Email: service@lotto-thueringen.de Telefon: 0800 649 77 65 (gebührenfrei)

Infos unter spielen-mit-verantwortung.de lotto-thueringen.de